

## NEDEN PYTHON?

Kolay kullanılan bir programlama dilidir

Python programlama dili ile hızlı iş bitirilir

Python programlama dilinin kodlarının okunabilirliği yüksektir

Python programlama dili unicode desteklidir

Python programlama dili herşey içinde bir dildir

Python programlama dili kodları her platformda çalışır

Değişkenler A-Z yada a-z harflerinden biri, \_ alt çizgi sembolü ile başlayabilir

Bunu izleyen harf, rakam veya altçizgi sembolü olabilir

Değişken tanımlamalarında özel karakterler, noktalama işaretleri kullanılmaz (@, &... Gibi)

Python büyük ve küçük harf ayrımı yapan bir dildir

Pythonda değişkenlerin türlerini tanımlamaya gerek yoktur

## Python Programlama Dilinin Karakter Kümesi

*Küçük Harf* (a|b|c|d|e|f|g|h|i|j|k|l|m|n|o|p|q|r|s|t|u|v|w|x|y|z)

*Büyük Harf* (A|B|C|D|E|F|G|H|I|J|K|L|M|N|O|P|Q|R|S|T|U|V|W|X|Y|Z)

*Sayı* (0|1|2|3|4|5|6|7|8|9)

*Genel Kullanımlı İşaretler* (|(|)| [| | ] | { | } | + | - | \* | / | % | ! | & | ' | ~ | ^ | < | = | > | , | . | : | ; | \$ | ? | #)

*Özel Kullanımlı İşaretler* ( ' | " | \ )

Python programlama dilinde, değişken isimleri, fonksiyon isimleri, nesne isimleri gibi tanıtıcı isimleri, aşağıda görülen saklı isimlerle aynı olamaz

## Python Programlama Dilinde Saklı Sözcükler

False	class	finally	is	return
None	continue	for	lambda	try
True	def	from	nonlocal	while
and	del	global	not	with
as	elif	if	or	yield
assert	else	import	pass	
break	except	in	raise	

Python programlama dilinde 30 tane saklı sözcük bulunur ve bu saklı sözcüklere Python derleyicisinin komut satırına `>>> help('keywords')` yazılarak erişilebilir.

Python programlarında tek satırlı yorumlar, # işaretini izleyen karakterlerdir. Python derleyicisi, bu karakterleri okumaz ve değerlendirmez.

```
program adı # Program adıyla ilgili açıklama
```

Python programlarında birden çok satırın Python derleyicisinden saklamak için, bu satırlar """, çok satırlı yorum işaretleri arasına alınır.

```
"""
```

```
Yorum Satırları
```

```
"""
```

- Python büyük-küçük harf ayrımı yapar.
- Python'da kod yazarken girintiler kullanılır

### **Blok1**

*Blok1'e ait kodlar*

*Blok1 başlangıcından daha içeriden başlar.*

**Eğer bu blok içerisinde de başka bloklar varsa**

*O bloğa ait kodlar da*

*O bloktan daha içeride başlar.*

*Tekrar bir önceki girintiye döndüğümüzde yine BLOK1'e ait kodları*

### **Blok2**

*Blok1'le aynı seviyeye geldiğimizde yeni bir blok başlamış olur.*

- Python'da de i kenlerin türlerini tanımlamaya gerek yoktur

### **Klavyeden girilen bir de eri okumak**

```
ad=input("Adınızı giriniz")
print(ad)
```

ayberk ismini girdi imde programın çıktısı:

```
>>>
ayberk
>>>
```

```
sayi=int(input("Tam sayi giriniz"))
print(sayi)
```

sayi olarak 10 girdi imde programın çıktısı:

```
>>>
10
>>>
```

int , girilen de eri string türünden tamsayı türüne (integer) çevirdi.

```
sayi=input("Tam sayi giriniz")
print(sayi)
```

sayi olarak 10 girdi imde programın çıktısı:

```
>>>
10
>>>
```

```
sayi=float(input("Tam sayi giriniz"))
print(sayi)
```

sayi olarak 10 girdi imde programın çıktısı:

```
>>>
10.0
>>>
```

Float , girilen de eri string türünden ondalık sayı türüne(float) çevirdi.

## Ekrana yazdırma

python'da ekrana yazdırma i lemleri print() komutu ile gerçekleştirir.

```
>>> a = 1234.56789
>>> b = [2, 4, 6, 8]
>>> print (a,b)
1234.56789 [2, 4, 6, 8]
>>> print ('a =',a, '\nb =',b)
a = 1234.56789
b = [2, 4, 6, 8]
```

```
>>> b = 2 # b tamsayı türünde
>>> print (b)
2
>>> b = b*2.0 # b ondalık sayı türünde
>>> print (b)
4.0
```

## String

```
>>> string1 = 'Çıkmak için enter'e basınız.'
>>> string2 = 'programdan.'
>>> print (string1 + ' ' + string2) # iki string türünün toplanması
'Çıkmak için enter'e basınız. Programdan.'
>>> print (string1[0:12]) # Bastan 11. Karaktere kadar yazar
Çıkmak için
```

```
>>> s = 'Press return to exit'
>>> s[0] = 'p'
Traceback (most recent call last):
File "<pyshell#1>", line 1, in ?
s[0] = 'p'
TypeError: object doesn't support item assignment
```

## Stringler

Matematiksel işlemlere sokulmayan karakterlerden oluşan sözel ifadelerdir.

' tek tırnak, " tırnak yada ''' veya '''' arasında yazılırlar

Stringler + operatörü ile birleştirilirler.

Stringlerin : operatörü ile belirli bir kısmı ayrılabilir.



```
>>> string1 = 'Ayberk.'  
>>> string2 = 'YILMAZ'  
>>> print (string1 + ' ' + string2) # iki string türünün toplanması  
Ayberk YILMAZ
```

```
>>> print (string1[0:4]) # Bastan 4 Karakter kadar yazar  
Aybe
```

```
>>> len(string1)  
6
```

```
>>> s = 'Papatya'
```

```
>>> s[0] = 'p'
```

```
Traceback (most recent call last): File "", line 1, in ? s[0] = 'p' TypeError: object doesn't  
support item assignment
```

Stringler değiştirilemez objelerdir ve belirli bir uzunluğa sahiptirler.

## Tamsayılar (Integers)

Ondalık nokta içermeyen nümerik değerlerdir.

```
>>> 35+40
```

```
75
```

```
>>> 13/3
```

```
4.333333333333333
```

```
>>> divmod(10,7)
```

```
(1, 3)
```

```
>>> 6/4
```

```
1.5
```

```
>>> int(6/4)
```

```
1
```

```
>>> 6//4
```

```
1
```

## Kayan Noktalı Sabitler

Ondalık sayı veya üstel sayılardır.

```
>>> 10.0/2.5
```

```
4
```

```
>>> 1.2e3/3
```

```
400.0
```

```
>>> 2*3.0
```

```
6.0
```

## Karmaşık sayılar (Complex)

Matematikte  $a+bi$  şeklinde ifade edilen sayılardır. Burada  $a$  sayının gerçel (real) kısmı  $b$  ise sanal (imaginary) kısmını ifade etmektedir.

```
>>> 5+3j  
(5+3j)
```

```
>>> complex(5,3)  
(5+3j)
```

```
>>> 6j*6j  
(-36+0j)
```

```
>>>(1+2j)/(1+1j)  
(1.5+0.5j)
```

```
>>> a=4-3j
```

```
>>> print(a)  
(4-3j)
```

```
>>> print(a.real)  
4.0
```

```
>>> print(a.imag)  
-3.0
```

```
>>> print(abs(a))  
5.0
```

```
>>> b=a.conjugate()  
(4+3j)
```

## Aritmetik operatörler

Operatör	İsim	Örnek
=	Atama Operatörü	A=4, b='Oku'
+	Toplama	A=4+86
-	Çıkarma	A=86-52
*	Çarpma	A=9*86
/	Bölme	A=86/12
**	Kuvvet alma	A=8**3 (8 in 3.kuvveti)

```
>>> s = 'Merhaba '
>>> t = 'sana'
>>> a = [1, 2, 3]
>>> print (3*s) # Tekrarlamalı yazım
Merhaba Merhaba Merhaba
>>> print (3*a)
[1, 2, 3, 1, 2, 3, 1, 2, 3]
>>> print (a + [4, 5]) # Eleman ekleme
[1, 2, 3, 4, 5]
>>> print (s + t) # ki string türünü ekleme
Merhaba sana
>>> print (3 + s) # Farklı de i ken türleri (integer ve string)
Traceback (most recent call last):
File ''<pyshell#9>', line 1, in ?
print n + s
TypeError: unsupported operand types for +: 'int' and 'str'
```

## Kısa İfade Operatörleri

<code>a+=b</code>	<code>a=a+b</code>
<code>a-=b</code>	<code>a=a-b</code>
<code>a*=b</code>	<code>a = a*b</code>
<code>a/=b</code>	<code>a = a/b</code>
<code>a **= b</code>	<code>a = a**b</code>
<code>a%=b</code>	<code>a = a%b</code>

<code>&gt;</code>	Büyüklik	<code>A&gt;B</code> (A, B' den büyüktür)
<code>&gt;=</code>	Büyüklik ya da eşitlik	<code>A&gt;=B</code> (A, B' ye eşit veya büyük)
<code>&lt;</code>	Küçüklük	<code>A&lt;B</code> (A, B' den küçüktür)
<code>&lt;=</code>	Küçüklük ya da eşitlik	<code>A&lt;=B</code> (A, B' den küçük veya eşit)
<code>==</code>	Eşitlik	<code>A=B</code> (A, B' ye eşit)
<code>!=</code>	Eşit değil	<code>A!=B</code> (A, B' ye eşit değil)

<code>and</code>	Ve işlemi	<code>a == 3 and b == 12</code>
<code>or</code>	Veya işlemi	<code>a == 5 or b == 43</code>
<code>not</code>	Değil işlemi	<code>a % 2 == 0</code> değilse
<code>//</code>	Bölümü verir	<code>20//2</code> Sonuç=10
<code>Pow(x,y)</code>	Kuvvet alır	<code>Pow(3,4)</code> Sonuç=81
<code>abs(x)</code>	Mutlak Değer	<code>Abs(-10)</code> Sonuç=10

```
>>> a = 2 # Integer türünde
>>> b = 1.99 # Float türünde
>>> c = '2' # String
>>> print (a > b)
1
>>> print (a == c)
0
>>> print ((a > b) and (a != c))
1
>>> print ((a > b) or (a == b))
1
```

## Ko ul fadeleri

if-else yapısı

```
if < art>:
    do ruysa i letilecek blok
elif < art>:
    do ruysa i letilecek blok
else:
    ko ul sa lanmıyorsa i letilecek blok
```

```
a=5
if a < 0.0:
    print( 'negatif')
elif a > 0.0:
    print('pozitif')
else:
    print('sıfır')
```

```
>>>
a is pozitif
>>>
```

## Döngüler

```
while < art>:
    do ruysa i letilecek blok
else:
    ko ul sa lanmıyorsa i letilecek blok
```

```
nMax = 5
n=1
a = [] # Bo bir liste olu turduk
while n < nMax:
    a.append(1.0/n) # listeye eleman ekleniyor
    n=n+1
print (a)
```

```
>>>
[1.0, 0.5, 0.33333333333333331, 0.25]
>>>
```

for i in range (ba langıç,biti ,artı miktarı):  
    biti sayısına veya daha büyük bir sayıya ula ana kadar i letilecek blok

```
nMax = 5
a=[]
for n in range(1,nMax):
    a.append(1.0/n)
print (a)
>>>
[1.0, 0.5, 0.33333333333333331, 0.25]
>>>
```



pass bildirimi

pass Bildirimi, program kontrolüne, döngüye girmeden pas geçmesini bildirir. Bu bildirim ile program kontrolü, döngüden bir sonraki program adımını çalıştırır.

continue bildirimi

bu bildirim, program kontrolüne çalışılmakta olan iterasyondan çıkılarak, döngüye bir sonraki iterasyondan devam edilmesini bildirir.

break bildirimi

Bu bildirim, program kontrolüne döngüden derhal çıkılarak, programa döngüden bir sonraki program adımından itibaren devam edilmesini bildirir. İç içe döngüler ile çalışıldığında, breakbildirimine rastlandığı anda, iç döngüden çıkılır ve dış döngü çalıştırılmaya devam edilir.

Bazen bir döngü else bildirimini de içerebilir. Bu durumda döngü çıkışında bu else bloğunun içeriği çalıştırılır. Fakat break bildirimi bunu da önler ve program kontrolüne döngüden elsebloğu dahil derhal çıkılarak, programa döngüden bir sonraki program adımından itibaren devam edilmesini bildirir.

```
for i in ("Ocak" , "Mart" , "Nisan"):
    if i == "Mart":
        continue;
print(i);
```

```
for j in range(1,10):
    if j == 3:
        break
print(j)
```

## Tip dönü ümleri

<code>int(a)</code>	a yi integer türüne dönü türür
<code>float(a)</code>	a yi float türüne dönü türür
<code>complex(a,b)</code>	a ve b yi kopleks sayıya dönü türür $a +bj$

```
>>>a=5
>>> b = -3.6
>>> d = '4.0'
>>> print (a + b)
1.4
>>> print int(b)
-3
>>> print complex(a,b)
(5-3.6j)
>>> print float(d)
4.0
>>> print int(d) # This fails: d is not Int type
Traceback (most recent call last):
File ''<pyshell#7>', line 1, in ?
print int(d)
ValueError: invalid literal for int(): 4.0
```